

OBSZARY DZIAŁANIA



EDUKACJA

gry w szkołach
badania konsumenckie
raporty i publikacje rynkowe



CSR

odpowiedzialne granie
ochrona konsumentów
różnorodność i dostępność



PUBLIC POLICY

konsultacje społeczne
współpraca z sektorem
publicznym

KLUCZOWE PROJEKTY



System klasyfikacji PEGI to oddolna inicjatywa branży gier wideo dotycząca oceny treści i rekomendacji wiekowych dla graczy.



Strona Zapytaj o gry to kompendium wiedzy dotyczące odpowiedzialnego korzystania z gier wideo dla małoletnich graczy i ich rodziców.

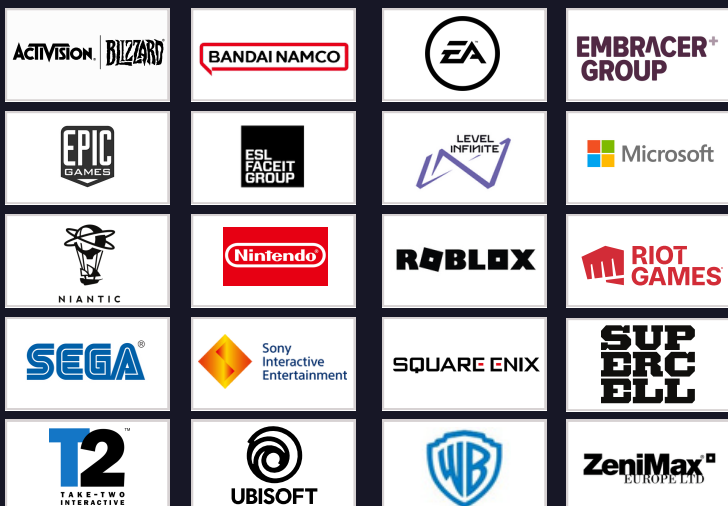


Pionierski projekt badań rynkowych, który zbiera i analizuje dane dotyczące sprzedaży gier wideo na rynku detalicznym i cyfrowym. Cotygodniowe raporty najlepiej sprzedających się tytułów.



Projekt European Schoolnet i Video Games Europe mający na celu szkolenie europejskich edukatorów w zakresie wykorzystywania gier wideo jako wsparcia pedagogicznego w klasie.

REPREZENTUJEMY



PARTNERZY

